**АНОТАЦІЯ**

В даній курсовій роботі розглянуті етапи створення програмного продукту. Даний програмний продукт є частиною набору програм для інтернет-магазину. Програма реалізує функціональність адміністратора даного магазину.

В першому розділі представлений огляд схеми використання декількох шаблонів проектування Model-view-controller («Модель-вигляд-контролер»).

В другому розділі відбувається опис програмного продукту з використанням UML діаграм класів і діаграм прецедентів. Також в цьому розділі приводиться детальний опис інтерфейсу користувача.

В третьому розділі надається перелік засобів, які були використані при створенні програми, а також фото інтерфейсу і інструкція для користувача даної програми.

В четвертому розділі приводяться результати тестування програми.